

# **Grand Theft Auto V**

## **Синописис**

**Авторы: Дэн Хаузер, Майкл Ансворт и Руперт Хамфрис**

### **Пролог**

Описание: экшн-ориентированная обучающая миссия, в которой основные игровые элементы представлены во время ограбления.

2003 год – за 7 лет до, собственно, начала игры. Майкл и его банда грабит деревенский банк. Команда взрывает сейф и сбегает под огнем полиции. Банду останавливают в следующем городе и Майкла застреливают.

### **Армянин 1- Франклин и Ламар**

Описание: Франклин со своим приятелем забирают два автомобиля и едут наперегонки обратно в гараж.

Франклин работает на армянского автодилера в Лос-Сантосе. Вместе со своим приятелем они забирают два кабриолета. Они гонятся на них по Лос-Сантосу. Не имеет значения кто финиширует первым. Они должны избавиться от полиции и уровня розыска, прежде чем доставить их в гараж.

### **Армянин 2 – Реквизиция**

Описание: отберите мотоцикл у сальвадорских гангстеров. Приятель Франклина атакует, что приводит к перестрелке.

Во время выполнения очередного задания по угону, Франклин со своим приятелем отправляются забирать мотоцикл у сальвадорских гангстеров. Приятель Франклина отбивает мотоцикл и завязывается перестрелка. Франклин преследует мотоцикл и таранит водителя, чтобы тот не сбежал.

### **Армянин 3 – Затруднения**

Описание: Франклин забирает машину сына Майкла. Майкл останавливает его и таранит машиной автосалон.

Франклин работает на армянского автодилера в Лос-Сантосе. Он забирает машины, которые клиенты взяли под кредит с очень высоким процентом. Франклин идет забирать машину сына Майкла. Майкл останавливает его и просит Франклина отвезти его к армянскому дилеру. Майкл таранит машиной автосалон и избивает владельца.

### **Семья 1 – Отец и сын**

Описание: драка в стиле Смертельного Оружия/Матрицы на яхте, которую перевозят на грузовике по шоссе.

Майкл решает домашние проблемы. Сын Майкла похищен. Он продал отцовскую яхту каким-то бандитам, но сделка сорвалась. Майкл и Франклин преследуют грузовик по шоссе чтобы спасти сына Майкла, пока не станет слишком поздно.

### **Семья 2 – Папенькина дочка**

Описание: Майкл берет своего сына прокатиться на велосипедах, но оставляет его чтобы разобраться с поведением дочери.

Майкл и его сын катаются на велосипедах по набережной пляжа. Сын Майкла рассказывает ему, что сестра веселится на яхте, пришвартованной у берега. Майкл плывет на яхту и привозит дочку домой на гидроцикле.

### **Франклин 0 – Чоп**

Описание: Ламар хочет похитить гангстера-конкурента.

Франклин и Ламар преследуют гангстера по городу, затем попадают на автовокзал и железнодорожный узел. Франклин и Чоп преследуют гангстера на ногах и сбивают его. План Ламара проваливается, когда его узнают и они вынуждены отпустить гангстера.

### **Семья 3 – Семейная консультация**

Описание: Майкл и Франклин сносят дом на холме, чтобы отомстить тренеру Аманды по теннису, но слишком поздно осознают, что это не тот дом.

Майкл мстит тренеру своей жены по теннису, застукав их вместе. Франклин и Майкл преследуют его до дома и замечают на балконе одного из домов. Майкл сносит дом, привязав веревку к одной из опор. После того как они уезжают, их преследует Мартин Мадрасо со своей бандой, и выясняется, что они ошиблись домом...

### **Лестер 1А – Добавить в друзья**

Описание: проникните в офис Lifeinvader и заложите бомбу в телефон цели.

У Лестера есть дело, в котором ему нужна помощь Майкла. Майкл выдает себя за программиста, чтобы проникнуть в офис Lifeinvader, а затем закладывает бомбу в телефон жертвы.

### **Лестер 1Б – Торговля в шорт**

Описание: Используйте свой телефон, чтобы убить человека в прямом эфире по телевизору.

Майкл звонит на телефон жертвы во время пресс-конференции Lifeinvader. Звонок активирует телефонную бомбу и убивает цель в прямом эфире. Акции компании Lifeinvader падают после смерти генерального директора.

### **Ламар 1 – Стретч на свободе**

Описание: Франклин, Ламар и Стретч отправляются на сделку. Отряды спецназа проводят рейд и им приходится с боем прорываться к выходу.

Ламар и Стретч привлекают Франклина к участию в сделке, которая проходит на заводе по переработке отходов. Сделка оказывается подставой и отряды спецназа штурмуют завод. Перестрелка, чтобы спастись от банд и спецназа.

### **Разведка ювелирного**

Описание: разведка магазина. Майкл и контакт отправляются на разведку ювелирного магазина

Майкл и Лестер отправляются на разведку ювелирного магазина для ограбления. Майкл охмуряет продавщицу, чтобы найти самые ценные вещи.

### **Подготовка к ограблению ювелирного 1А**

Описание: подготовьтесь к ограблению ювелирного, угнав фургон Bugstar

Майклу нужно угнать фургон со склада Bugstar. Игрок может либо войти на склад с оружием, перестрелять всех и скрыться на фургоне с копами на хвосте. ЛИБО проникнуть через задний вход и используя скрытные атаки расправиться с персоналом Bugstar, а затем уехать незамеченным.

### **Подготовка к ограблению ювелирного 2А**

Описание: украдите газовые гранаты для подготовки к ограблению ювелирного магазина 2А

Перехватите фургон, везущий партию гранат с газом из лаборатории HUMAN в сельской местности в аэропорт. Украдите груз для использования в варианте скрытного ограбления, остановив фургон и убив водителя. Либо уничтожьте фургон и заберите груз.

### **Ограбление ювелирного 2А – Финал**

Тактический вход через крышу. Франклин выпускает газ с крыши магазина. Майкл и банда похищают драгоценности. Побег на мотоциклах.

### **Ограбление ювелирного 2Б – Финал**

Агрессивный заход через переднюю дверь. Майкл и банда обносят ювелирный магазин, затем сбегает на мотоциклах.

### **Тревор 1- Мистер Филипс**

Описание: убить Джонни, устроить перестрелку в трейлерном парке и столкнуть трейлер Ортеги в воду.

Тревор убивает Джонни, затем едет на северную сторону Солтон-Си, чтобы узнать о сделке с наркотиками. Происходит погоня и перестрелка в трейлерном парке. Они добираются до другого трейлера и таранят его, угрожая парню, чтобы получить нужную информацию.

### **Китайцы 1 – Тревор Филипс Индастриз**

Описание: защитите лабораторию по производству метамфетамина от конкурирующей банды.

Лаборатория Тревора по производству метамфетамина подверглась нападению конкурирующей банды. Защитите лабораторию от нападающих, используя СЗ и гранатомет.

### **Тревор 2 – Нервный Рон**

Описание: угон самолетов и погоня по пустыне.

Тревор и его приятель едут в сельский аэропорт, чтобы перехватить партию оружия. После перестрелки на базе они угоняют два самолета и летят на них к побережью. Доставить

оружие на ожидающий их катер, совершив сброс с воздуха и затем лететь наперегонки обратно на другую сельскую взлетно-посадочную полосу.

### **Китайцы 2 – Ледяной лабиринт**

Описание: нападите на конкурирующую наркомафию и сожгите её.

Езжайте к ферме, где орудует конкурирующая банда. Перебейте охранников и найдите проход в дом. Перебейте всех охранников внутри и найдите метлабораторию. Уничтожьте лабораторию и сожгите ферму.

### **Тревор 3 – Воссоединение друзей**

Описание: Нервный Рон отправляется в город на поиски Майкла

Тревор и Уэйд отправляются в Лос-Сантос на поиски Майкла. Они заезжают в трейлерный парк, чтобы закончить кое-какие дела. Тревор закладывает бомбы-липучки и взрывает трейлерный парк. Дорога до квартиры кузена Уэйда в городе.

### **Семья 4 – Стыд или слава**

Описание: прослушивание в шоу «Стыд или слава» оборачивается неприятными последствиями, и игрок преследует Лазло по городу на горном грузовике.

Тревор находит Майкла и приходит в ярость от того, что тот солгал ему и инсценировал свою смерть. После стычки в особняке Майкла, они узнают, что Трейси пришла на прослушивание «Стыд или слава». Майкл с Тревором отправляются спасти её от публичного унижения.

### **ФРБ 1 – Ходячий мертвец**

Описание: Майкл инсценирует свою смерть, чтобы пробраться к судмедэкспертам

Майкл инсценирует собственную смерть и попадет в офис судмедэкспертов. Очнувшись в морге, он одолевает судмедэкспертов. Майкл ищет место, где находится нужный ему труп. ЦРУ получает сигнал тревоги и Майклу приходится пробиваться к выходу.

### **ФРБ 2 – Трое — это компания**

Описание: похитить цель и сбежать на вертолете

ФРБ нужно, чтобы вы похитили Мистера К. из здания Агентства. Подлетите на вертолете к зданию, спуститесь вниз по веревке и схватите его. Убейте охранников из снайперской винтовки. Сбегите с Мистером К., раскачиваясь на веревке под вертолетом, разберитесь с преследующим вертолетом и доставьте его к месту высадки.

### **ФРБ 3 – Всё по инструкции**

Описание: используйте пытки, чтобы уничтожить цель

ФРБ вызывают Майкла и Тревора, чтобы те помогли им получить информацию от Мистера К. Тревор, применяет пытки, чтобы получить информацию о местонахождении и личности цели. ПЕРЕКЛЮЧИТЕСЬ на Майкла и следуйте инструкциям Тревора, чтобы уничтожить цель.

### **Франклин 1 – Сафари в гетто**

Описание: Франклин встречается с Ламаром. Появляется Тревор и хочет проверить дело на районе.

Ламар зол на Франклина за то, что тот избегает своего бандитского наследия и работает с Майклом. Появляется Тревор и хочет проверить кое-какое дело на районе с Ламаром и Франклином.

### **Семья 5 – Кто-то сказал йога**

Описание: Майкл ссорится со своей семьей

Майкла уговаривают присоединиться к занятиям йогой его жены. Когда инструктор становится слишком дружелюбным с его женой, Майкл уходит прочь, чтобы провести время с Джимми. Джимми едет с Майклом покупать наркотики, а затем подмешивает их Майклу в напиток и бросает его на улице. Майкл возвращается домой и обнаруживает, что дом пуст и его семья уехала.

### **Подготовка к ограблению в порту 1**

Украсть субмарину – сбросьте субмарину с борта корабля и украдите её.

### **Подготовка к ограблению в порту 2Б**

Угоните вертолет Чинук с военной базы.

### **Ограбление в порту 2А – Финал**

Описание: заложите бомбы, чтобы затопить корабль. Доплывите до затонувшего корабля и достаньте боеголовки.

Франклин закладывает бомбу, чтобы потопить корабль. Тревор обеспечивает снайперское прикрытие. После затопления, Майкл и команда добираются до затонувшего корабля и извлекают боеголовки. Продать А.

### **Ограбление в порту 2Б – Финал**

Описание: Тревор использует устройство слежения, чтобы обнаружить и достать контейнер на дне моря.

Майкл прилетает на побережье и спускает Тревора в субмарину. Тревор обнаруживает контейнер с помощью устройства слежения. Тревор всплывает на поверхность и улетает на вертолете.

### **Случайные заработки – Убийство в отеле**

Описание: убейте политика, остановившегося в отеле Рокфорд-Хиллс, который отказался от взятки вашего нанимателя. По графику за ним должен приехать кортеж.

Игрок должен уничтожить политика, который уезжает в кортеже от известного отеля. Нападение должно быть организовано до отъезда цели и должно быть проведено скрытно.

### **ФРБ 4 – Схватка. Вступление**

Майкл, Франклин и Тревор встречаются со Стивом, Дэйвом и Андреасом, чтобы обсудить подготовку к миссии Схватка.

### **ФРБ 4 – Схватка. Подготовка 1**

Угнать мусоровоз – подготовьтесь к операции ФРБ, угнав мусоровоз.

#### **ФРБ 4 – Схватка. Подготовка 2**

Угнать эвакуатор – подготовьтесь к операции ФРБ, угнав эвакуатор.

#### **ФРБ 4 – Схватка. Подготовка 3**

Подготовьте транспорт отхода – подготовьтесь к операции ФРБ, получив подходящую машину для отхода и средства для её уничтожения.

#### **ФРБ 4 – Схватка. Подготовка 4**

Получить экипировку для операции ФРБ – подготовьтесь к операции ФРБ, получив необходимую одежду.

#### **ФРБ 4 – Схватка**

Описание: выследите бронемашину и украдите находящуюся в ней боевую броню.

Миссия в стиле «Схватки». Выследите бронемашину и заблокируйте её на перекрестке. ПЕРЕКЛЮЧИТЕСЬ и обстреляйте машину. Взорвите двери фургона и украдите находящуюся в нем боевую броню. ПЕРЕКЛЮЧАЙТЕСЬ между игроками во время перестрелки с полицией и отрядами спецназа. Побег на машине скорой помощи.

#### **Угон машин 1 – Я боролся с законом...**

Описание: устройте гонки с целями и выдавая себя за полицейских угоните их автомобили Entity XF и Cheetah.

Франклин встречает цели в гараже за городом и вызывает их на гонку. Тревор и Майкл ожидают на пути с полицейскими мотоциклами. Догоните цель, остановите её, затем столкните с моста и угоните их машины – Entity XF и Cheetah.

#### **Угон машин 2 – Глаз в небе**

Описание: Поиск Z-туре с помощью камеры наблюдения в полицейском вертолете.

Тревор обращается за помощью к своему приятелю и одалживает полицейский вертолет, оснащенный камерой наблюдения. Франклин обнаруживает цель и Тревор отправляется угнать свою машину – Z-туре. Цели скрывается. Проследите за ним с помощью камеры наблюдения и, используя луч, заставьте его остановиться, чтобы Тревор смог угнать машину.

#### **Мартин 1 – Вайнвуд Вавилон**

Описание: сбейте со снайперской винтовки Гольфстрим 6 и преследуйте самолет по пустыне.

Майкл уничтожает двигатель самолета с помощью приложения для стрельбы снайперской винтовкой на расстоянии. Франклин преследует самолет на мотоцикле, когда тот падает над пустыней.

#### **Угон машин 3 – Агент**

Описание: угнать автомобиль JB700 со съемочной площадки фильма.

Франклину предстоит угнать автомобиль JB700 со съемочной площадки фильма. Он проникает на парковку киностудии, избивает актера и крадет его костюм. Затем, переодевшись в дублера актера, угоняет автомобиль. Франклин использует гаджеты автомобиля, чтобы избавиться от актрисы на пассажирском сиденье и сбежать от преследующей охраны киностудии.

### **Изгнание 1 – Небольшая турбулентность**

Описание: Тревор летит на перехват грузового самолета и прыгает с парашютом в безопасное место.

Тревор летит на перехват грузового самолета и врывается в грузовой отсек самолета. Он сражается с врагами, пока самолет катится вниз, избегая падающего груза. Он пытается управлять самолетом, но тот оказывается поврежденным, поэтому он спасается и прыгает с парашютом.

### **План дела в Палето**

Описание: Майкл, Лестер и Тревор проверяют банк в Палето-Бэй и используют систему сигнализации чтобы определить время реакции полиции.

Майкл и Тревор отправляются осмотреть банк, который по мнению Тревора, станет хорошей мишенью. По дороге они забирают Лестера, который замечает какая у банка система сигнализации и решает проверить время реакции полиции, прежде чем они приступят к работе.

### **Изгнание 2 - Хищник**

Описание: Франклин преследует банду, а Тревор и Майкл используют тепловую снайперскую винтовку чтобы найти их.

Франклин преследует членов банды. Погоня продолжается в лесу, пока они не врезаются друг в друга. Тревор и Майкл пролетают на вертолете над лесом и с помощью снайперской винтовки находят банду и уничтожают её.

### **Дело в Палето – подготовка**

Украсть военное оборудование – облава на военный конвой, чтобы украсть оборудование, необходимое для выживания в деле в Палето.

### **Дело в Палето 2А – Финал**

Налет на сельский банк в тяжелой боевой броне. Пройдите через тяжелую перестрелку, полагаясь на броню для выживания.

### **Дело в Палето 2Б – Финал**

Налет на сельский банк в тяжелой боевой броне. Франклин спасает вас на танке.

### **Изгнание 3 – Под откос**

Описание: украдите предмет, перевозимый на поезде.

Украдите предмет, перевозимый на поезде. Тревор преследует поезд на мотоцикле, запрыгивает сверху него и вырубает машиниста. Поезд сталкивается со встречным поездом. Майкл и Тревор забирают предмет и сбегают на гидроцикле, преследуемые врагами.

### **ФРБ 5 – Мартышкин труд**

Описание: проникните в лабораторию по подводной трубе, выкрадите химикаты и удерживайте охрану до прибытия Франклина.

### **ФРБ 5Б – Мартышкин труд**

Погоня на вертолете по городу, отбиваясь от преследователей. Перенесите контейнер и прыгните с парашютом в безопасное место.

### **Тревор 4 – Потерянный рай**

Тревор убивает Флойда и его подружку Дебру, затем едет в стрип-клуб с Уэйдом и убивает менеджера.

### **Майкл 1 – Зарыть топор войны**

Описание: Майкл и Тревор мчатся на кладбище в Людендорф, Северный Янктон.

Майкл и Тревор мчатся на кладбище в Людендорф, Северный Янктон. Тревор раскапывает предполагаемую могилу Майкла. Прибывает китайская банда и завязывается перестрелка. Тревор сбегает, оставляя Майкла защищаться против банды. Майкла похищают.

### **Угон машин 4 – Финал – Пакмэн**

Описание: Франклин и Тревор доставляют все автомобили к месту сбора на шоссе Сенора.

Франклин отправляется забирать последнюю машину и возвращает её в гараж. Её погружают на транспортер к остальным машинам и Тревор везет грузовик к месту сбора на шоссе Сенора... Полиция получает информацию. Защитите грузовик и сбежите от копов.

### **Майкл 2 – Свежее мясо**

Майкл похищен. Игроку предстоит ПЕРЕКЛЮЧАТЬСЯ между Майклом и Франклином, чтобы определить местонахождение Майкла.

### **Ограбление Агентства 1 – Подготовка – Преследование уборщика**

Проследите за уборщиком от его работы до его квартиры. Убейте его дома и украдите униформу.

### **Ограбление Агентства 2 – Подготовка – Нападение на архитектора**

Франклин получает архитектурные планы здания ФРБ, набросившись на архитектора.

### **Ограбление Агентства 2Б – Подготовка – Шантаж архитектора**

Сфотографируйте архитектора и его любовника-гея. Используйте фотографию в качестве шантажа для получения планов здания.

### **Ограбление Агентства 2В – Подготовка – Вмешаться в нападение**

Архитектора грабят. Вмешайтесь и заберите портфель с планами здания.

### **Ограбление Агентства – Подготовка**



Подготовительная миссия к ограблению – угнать пожарную машину для ограбления Агентства, либо угнав её с пожарной станции, либо вызвав службу спасения.

### **Ограбление Агентства – Вступление в планирование 3А**

Майкл, Франклин и Лестер встречаются в потогонной мастерской, чтобы завершить планирование ограбления Агентства.

### **Ограбление Агентства 3А Финал – Установка бомб**

Переоденьтесь в уборщика и войдите в здание ФРБ. Во время уборки заложите бомбы.

### **Ограбление Агентства 4А**

Переоденьтесь в пожарную команду и проникните в здание ФРБ. Похитите жесткий диск и сбежите.

### **Ограбление Агентства 3Б Финал – Кража документов ФРБ**

Посадите вертолет на здание ФРБ, взломайте жесткий диск и спуститесь по тросу, чтобы избежать перестрелки.

### **Майкл 3 – Развязка**

Майкл договаривается о встрече с ФРБ, но они предают его и происходит грандиозная перестрелка.

### **Семья 6 – Воссоединение семьи**

Описание: Майкл воссоединяется со своей семьей, и они посещают сеанс групповой терапии в кабинете психолога.

Джимми встречает Майкла у дома и помогает ему воссоединить семью. Майкл избивает учителя йоги Аманды, делает татуировку на Лазло и все они посещают семейный сеанс терапии в кабинете психолога.

### **Событие Майкла – Трейси**

Майкл должен проследить за своей дочерью и определить автомобиль сталкера, который преследует её. Догоните и разберитесь с ним.

### **Майкл 4 – Премьера фильма**

Описание: Трейси и Аманда не появляются на премьере фильма, так как Мэрриуэзер удерживает их в заложниках.

Когда Трейси и Аманда не появляются на премьере фильма, Майкл спешит домой и обнаруживает, что Мэрриуэзер захватили их в заложники. Майкл расправляется с плохими парнями, а Джимми спасает ситуацию.

### **Франклин 2 – Ламар в беде**

Описание: перестрелка на лесопилке.

Перестрелка на лесопилке, когда Майкл, Тревор и Франклин приходят спасти Ламара.

### **Событие Майкла – Джимми**

Описание: Майклу предстоит остановить машину, в котором Джимми назначил свидание по интернету и спасти его из багажника машины.

Джимми договорился о свидании с кем-то из интернета. В результате Джимми оказывается запертым в багажнике автомобиля, за рулем которого сидит толстый гик, который едет на живое мероприятие ролевых игр. Майкл должен перехватить машину и спасти своего сына.

## **Огромный Куш 2 – Планирование**

Майкл, Франклин, Тревор и Лестер встречаются в стрип-клубе, чтобы спланировать ограбление Огромный Куш.

## **Огромный Куш – Подготовка А**

Подготовка А – Украсть полицейские шипы, чтобы использовать их для остановки фургонов охраны Огромного куша.

## **Огромный Куш – Подготовка Б**

Подготовка Б – Угнать машину для бурения в главное хранилище Большого Куша.

## **Огромный Куш 2А – Регулирование трафика - Финал**

Попасть в тоннель до 8 утра. Сбросить шипы в тоннеле. Проехать в хранилище. Следовать за менеджером. Следовать за Тревором на фургоне. Расчистить дороги для фургонов с помощью контроля светофоров. Защитить команду от Мэрриуэзер. Побег на маслках.

## **Огромный Куш 2Б – Финал на вертолетах**

Зайдите в банк. Пробурите стену в банковское хранилище. Заложите заряды и взорвите двери хранилища. Отбейтесь от отрядов спецназа, закрепив груз на вертолетах. Улетайте из города. Сбросьте золото на товарный поезд. Приземлитесь на аэродроме.

## **Вступительная катсцена в Финал**

Вступительная катсцена в доме Франклина – игрок выбирает кого убить/спасти.

## **Финал 1 – убить Тревора**

## **Финал 2 – убить Майкла**

## **Финал 3 – спасти Майкла и Тревора**

Описание: убедитесь, что Майклу и Тревору не грозит опасность, подчистив все хвосты.

Персонажи заманивают ФРБ и Мэрриуэзер в литейный цех, чтобы устроить там большую перестрелку. После чего расправляются со всеми оставшимися врагами, представляющими для них угрозу.

Перевод: Всеволод Стихарев

Telegram-канал «Сценарный голод»: <https://t.me/screenplayhunger>